

Oferta TFG Ingeniería Informática 2016-17

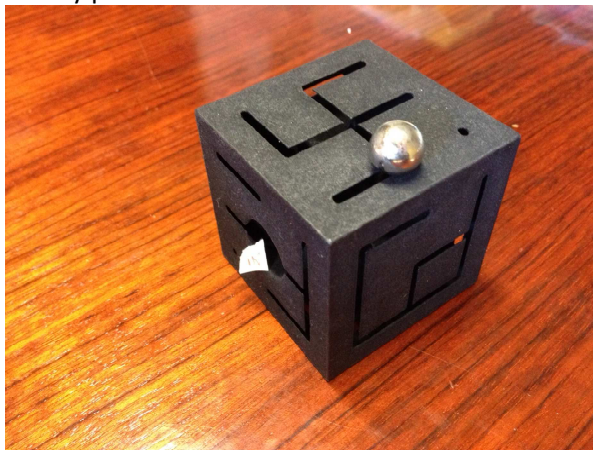
Tutor: Oscar Ardaiz (oscar.ardaiz@unavarra.es)

Tema: Aplicaciones 3D e Interfaces Creativos

TFG_1: Herramienta de generación de laberintos 3D para fabricación digital. *(este es un proyecto de investigación que puede tener una compensación económica).*

Resumen: El objetivo de este TFG es desarrollar una herramienta que permita la Creación de laberintos en 3D. Las programación se realizará en la librería three.js.

Tareas: Formación en sistemas de generación de voxels. Diseño de interface de usuario y diseño software. Desarrollo y pruebas.

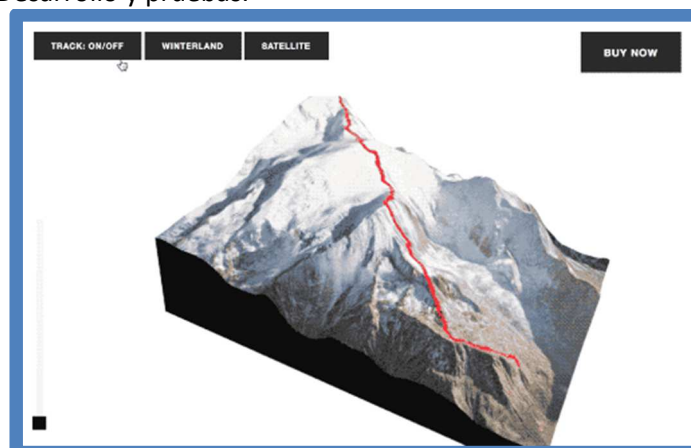


TFG_2: Integración de Aplicación Web interactiva de edición de objetos 3D con proveedores de rutas y proveedores de impresión 3D. *(este es un proyecto de empresa con compensación económica a través de contrato con la Fundación).*

Resumen: El objetivo de este TFG es integrar una aplicación Web existente con diferentes proveedores de rutas y servicios de impresión 3D. La aplicación Web está funcionando en el sitio <http://app.nicetrails.com/>

Las herramientas a utilizar son es la librería three.js y diversas aplicaciones de impresión 3D.

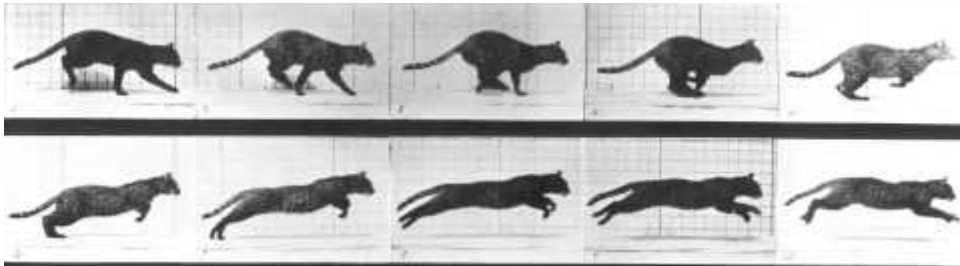
Tareas: formación en three.js y aplicaciones de impresión 3D. Diseño de interface de usuario y diseño software. Desarrollo y pruebas.



TFG_3: Herramienta artística para crear a partir de múltiples escaneados 3D temporales. *(este es un proyecto artístico que podría presentarse en una exposición en el centro de arte contemporáneo de Huarte)*

Resumen: El objetivo de este proyecto es investigar y desarrollar una herramienta para uso artístico que utilice como material los datos de escaneados 3D.

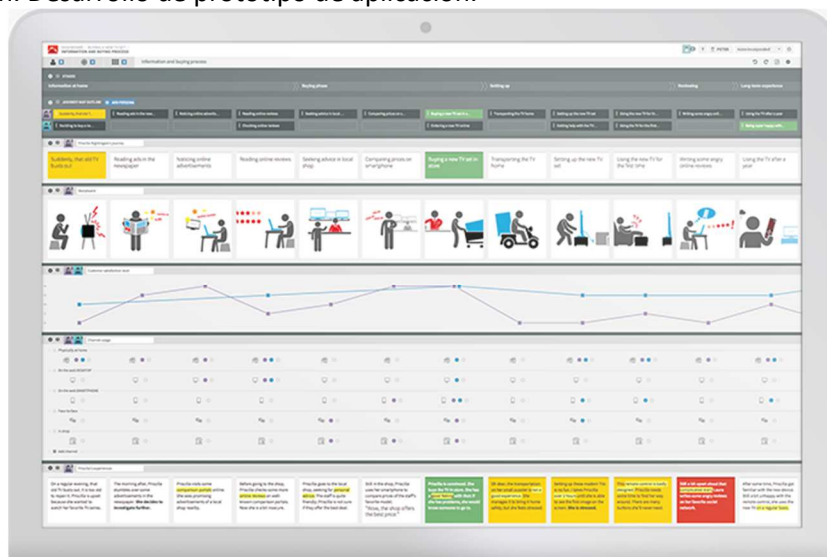
Tareas: Investigación de sistemas de escaneo 3D temporal. Elección de tecnología de escaneo. Diseño de interface de herramienta. Desarrollo de prototipo de herramienta.



TFG_4: Aplicación Web para diseño online de storyboards de escenarios de uso de aplicaciones móviles. *(este es un proyecto innovador que podría presentarse al Laboratorio Universitario de Creación de Empresas)*

Resumen: El objetivo de este proyecto es investigar y desarrollar una aplicación que permita Las herramientas existentes <https://uxpressia.com/> <http://touchpointdashboard.com/> <https://www.smaply.com> sólo permiten crear mapas bastante estáticos sin aprovechar todas las funcionalidades del entorno Web.

Tareas: Investigación de aplicaciones de storyboarding y customer journey. Diseño de interface de aplicación. Desarrollo de prototipo de aplicación.



También tutorizó proyecto para empresas sobre tecnologías SPA J2EE, programación segura y aplicaciones Android o iOS. (consultar para más información).

Más info y proyectos pasados en: <http://beyondaround.wordpress.com/alumnos>